

# Help je kat de winter door

Het is natuurlijk belangrijk dat je kat op een leuke en veilige manier de winter door kan komen. In principe kunnen katten die altijd buiten zijn in de winter ook naar buiten, maar zorg ervoor dat er altijd een kattenluikje open is waar ze door naar binnen kunnen. Let er wel op dat het kattenluikje niet vastgevroren zit.



## Sneeuw

Als het buiten glad is dan word er veel gestrooid met zout. Dit strooizout kan irritaties veroorzaken aan de pootjes van je kat. Maak als je kat buiten is geweest de pootjes schoon door ze bijvoorbeeld af te nemen met een vochtige doek zodat je kat niet teveel strooizout binnen krijgt. Ook **antivries** is schadelijk voor een kat. Dat kan hij binnen krijgen door gemorst antivries op zijn pootjes. Zelfs bij hele kleine hoeveelheden is antivries al schadelijk. Let dus goed op!

## IJs

Katten gaan soms op het ijs terwijl dit nog te dun is. Maar ook met een dikke laag ijs is het oppassen. Als het ijs weer gaat dooien, zijn katten gewend om op het ijs te kunnen lopen en kunnen door het ijs zakken. Wanneer ze door het ijs zakken komen ze er niet meer uit. Het is dan ook het best om de dieren even binnen te houden, totdat al het ijs weg is. Zie jij een kat op het ijs? Probeer deze er dan rustig af te lokken.

## Zichtbaar zijn

In wintersweer is het zicht vaak beperkt en het is vaak al vroeg donker. Zeker voor katten die veel buiten zijn, is het aan te raden om een reflecterend bandje aan te schaffen. Zo is je kat beter zichtbaar voor automobilisten.

## Auto's en katten

Katten vinden het heerlijk om beschutting te zoeken onder (nog warme) auto's. Kijk voordat je weggrijdt onder de auto of er geen kat onder zit. Daarnaast is de warme motorkap van een auto een heerlijke warme schuilplaats voor buiten- en zwervkatten. De katten kruipen in de motorkap en nestelen zich bij de motor. Wanneer vervolgens de auto gestart wordt kunnen katten gewond raken of zelfs sterven. Klop dus voordat je de auto start even op de motorkap zodat leed voorkomen kan worden!